



ASSOCIATION DE RINGUETTE ST-EUSTACHE-BOISBRIAND

Tournoi de ringuette || Édition 2024 || 1 au 7 avril

1.0 **GÉNÉRALITÉS**

- 1.01 Les règlements officiels de RINGUETTE QUÉBEC seront appliqués pendant le **TOURNOI DE RINGUETTE DE SAINT-EUSTACHE-BOISBRIAND** ainsi que les règlements du TOURNOI.

2.0 **FORMULE DE TOURNOI**

- 2.01 Tournoi à la ronde.
- 2.02 Aucun protêt ne pourra être déposé pendant le tournoi.
- 2.03 Les règles de jeu sont celles inscrites au livre des règlements officiels de Ringuette Canada et aux règlements particuliers de la fédération de Ringuette Québec.
- 2.04 Les règlements du "**SANS ZONE**" seront appliqués pour les catégories moustique et novice B et C. Les règlements du **ANY THREE IN** et **SHOT CLOCK** seront appliqués pour les catégories Novice A, atome, benjamine, junior, intermédiaire, cadette et senior.
- 2.05 Chaque équipe a droit à un maximum de dix-huit (18) joueuses incluant les gardiennes de but, mais un minimum de sept joueuses (7) inscrites sur la feuille de match et assises au banc est requis pour commencer la partie, sinon l'équipe fautive perdra sa partie par défaut.
- 2.06 Pour les réservistes, le chapitre 2.06 du guide d'opération de Ringuette Québec s'applique.
- 2.07 Pour les catégories Novice à Intermédiaire A : 4 parties assurées
Pour les catégories Moustique à Intermédiaire B et C : 3 parties assurées.
- 2.08 **Pour la catégorie moustique**
- 2.08.1 **Tournoi de 3 parties. Médailles de participation pour toutes les équipes.**
- 2.08.2 Les parties seront jouées en espace restreint.
- 2.08.3 Un seul entraîneur pourra être sur la glace en même temps que son équipe.
- 2.08.4 Une joueuse pénalisée ira au banc des punitions pour une minute, mais son équipe jouera à 5 contre 5.
- 2.09 Les seules joueuses autorisées à s'adresser aux officiels, sur la glace, sont les capitaines.

3.0 **PROCÉDURES D'ENREGISTREMENT**

- 3.01 L'équipe doit se présenter une (1) heure avant le début de la partie sauf pour la première partie du matin ou l'équipe peut se présenter trente (30) minutes avant la partie.
- 3.02 Une heure avant la partie, un officiel de l'équipe devra se présenter au registrariat, avec les documents requis, pour l'enregistrement de l'équipe.
- 3.03 L'équipe qui reçoit, ainsi que l'équipe qui visite seront déterminées à l'avance par un tirage au sort exécuté par le comité organisateur.
- 3.04 Une vérification des joueuses, dans la chambre, sera effectuée avant chaque partie. Une fois la joueuse nommée, elle devra quitter la chambre pour le corridor.



ASSOCIATION DE RINGUETTE ST-EUSTACHE-BOISBRIAND

Tournoi de ringuette || Édition 2024 || 1 au 7 avril

4.0 **CHAMBRES**

- 4.01 Les équipes auront accès aux chambres **trente (30) minutes** avant leur partie. Elles devront quitter celle-ci, propre et en bon état, **VINGT (20) minutes** après leur partie.

PARTIE

- 4.02 Les équipes doivent être prêtes à jouer quinze (15) minutes avant l'heure prévue de la partie. Il se peut qu'une partie débute avant ou après l'heure prévue, sauf pour la première partie de la journée.
- 4.03 S'il y a du retard dans l'horaire le comité se réserve le droit de refaire la glace à toutes les deux (2) parties.
- 4.04 À l'arrivée sur la glace, deux (2) minutes chronométrées seront allouées pour le réchauffement avant le début de la partie et un temps d'arrêt d'une (1) minute chronométrée entre chaque période réglementaire et supplémentaire.
- 4.05 Les parties seront d'une durée de deux périodes de quinze (15) minutes pour le tournoi à la ronde et pour les demi-finales et les finales. **Toutefois, le comité organisateur se réserve le droit d'appliquer un maximum de soixante minutes pour une partie** (si nécessaire afin d'éviter les retards importants).
- 4.06 Dès qu'il y a une différence de sept (7) points au pointage, la partie se poursuit à **TEMPS CONTINU JUSQU'À LA FIN DE LA PARTIE**. Mais les pénalités restent à temps chronométrées. Toutefois, le tableau indicateur affichera le pointage avec sept (7) points de différence. Cependant, le résultat authentique sera inscrit sur la feuille de pointage.
- 4.07 En cas d'égalité à la fin de la 2e période réglementaire, **lors du tournoi à la ronde**, il n'y aura pas de période supplémentaire.
- 4.08 Pour **DEMI-FINALES ET LES FINALES**, le tirage au sort pour déterminer l'équipe qui débute la période supplémentaire en possession de l'anneau, en cas d'égalité, s'effectuera au registrariat avant le début du match. Les équipes changeront d'extrémité de patinoire et entreprendront une **PÉRIODE SUPPLÉMENTAIRE DE CINQ (5) MINUTES CHRONOMÉTRÉES**. Le premier but mettra fin à la période supplémentaire et à la partie.
- 4.09 Si après la période supplémentaire de cinq (5) minutes chronométrées, **L'ÉGALITÉ PERSISTE, UNE FUSILLADE SERA FAITE COMME CECI :**
- 4.09.1.1 Cinq (5) joueuses différentes par équipe feront un (1) seul lancer à tour de rôle.
 - 4.09.1.2 Ces joueuses auront été préalablement identifiées et numérotées de 1 à 5 sur la feuille de pointage de l'équipe lors de l'enregistrement avant le début de la partie. L'exécution se fera simultanément par une joueuse de chaque équipe.
 - 4.09.1.3 Le total des buts comptés par chacune des joueuses déterminera l'équipe gagnante.
 - 4.09.1.4 L'exécution des lancers se fera selon le chapitre 3.04.01 du guide d'opération de Ringuette-Québec.



ASSOCIATION DE RINGUETTE ST-EUSTACHE-BOISBRIAND

Tournoi de ringuette || Édition 2024 || 1 au 7 avril

- 4.09.1.5 S'il y a toujours **ÉGALITÉ**, alors l'entraîneur choisira une (1) joueuse pour exécuter un (1) lancer, pour ensuite nommer à nouveau la joueuse de son choix, si requis, jusqu'au bris d'égalité. Si après un lancer d'une joueuse de chaque équipe, il y a un seul but de compter alors l'équipe est déclarée gagnante sinon une deuxième joueuse différente exécute un autre lancer. On applique le même principe jusqu'à ce qu'il y ait une équipe gagnante. L'entraîneur a la liberté de choisir n'importe quelle joueuse par la suite. Il est permis de prendre toujours la même joueuse.

N.B. Chaque équipe aura exécuté le même nombre de lancers avant qu'une équipe soit déclarée gagnante.

5.0 **CLASSEMENT**

- 5.01 Pour une partie gagnée = 2 points
Pour une partie nulle = 1 point
Pour une partie perdue = 0 point
- 5.02 Pour une partie gagnée par défaut = 2 points
Pour une partie perdue par défaut = 0 point
- 5.03 Partie gagnée par défaut, on indique un pointage de sept (7) buts pour et zéro (0) contre.

6.0 **BRIS D'ÉGALITÉ**

- 6.01 Le bris d'égalité au classement des équipes se fera selon le chapitre 3.04.03 du Guide de régie interne de Ringuette-Québec (sept 2017).

7.0 **DIVERS**

- 7.01 **Aucun remboursement d'inscription ne sera fait, dès qu'une équipe est confirmée par courriel ou sur le site Planitournoi.**
- 7.02 Toutes les questions et tous les problèmes devront être transmis au directeur du tournoi.
- N.B. Toutes réponses venant d'autres personnes n'engageront aucunement **LE COMITÉ ORGANISATEUR DU TOURNOI** et ne pourront être considérées comme officielles.
- 7.03 L'organisation du TOURNOI peut sans droit d'appel, expulser sans remettre aucun remboursement, toute équipe participante, entraîneur/e, joueuse ou responsable d'équipe, qui fait preuve de mauvaise conduite sur les sites de compétition (alcool, drogue, mauvais esprit sportif ou autres) ou ne se conforme pas aux règlements de la Ville et des sites.
- N.B. : Nous rappelons aux responsables d'équipe (entraîneur/e, gérant/e et autres officiels/les d'équipe) qu'ils sont **entièrement responsables de leur équipe et des partisans** tant que ceux-ci sont dans l'enceinte de l'aréna.
- 7.04 L'admission sera gratuite pour les joueuses et l'équipe d'entraîneurs. Le prix d'entrée à l'aréna sera de **cinq (5) dollars** et un passeport pour la durée totale du TOURNOI sera aussi disponible au coût de **douze (10) dollars**.
- 7.05 Une équipe de **PREMIERS SOINS** sera présente sur chaque site de compétition afin d'assurer les premiers soins. Cependant, l'entraîneur pourra se rendre près de sa joueuse blessée en même temps qu'eux.



ASSOCIATION DE RINGUETTE ST-EUSTACHE-BOISBRIAND

Tournoi de ringuette || Édition 2024 || 1 au 7 avril

7.06 En cas de blessure, nous demandons aux entraîneurs/es d'aviser leurs joueuses afin qu'elles apportent leur carte d'assurance-maladie.

8.0 **PHILOSOPHIE DE LA RINGUETTE**

** La ringuette est un sport de masse qui encourage le développement physique, mental, social et moral de l'individu dans le plus haut degré de sécurité, de conduite sportive, de mérite et de plaisir. **