



CLASSIQUE FUTSAL PETITE-NATION

RÈGLEMENTS DE L'ÉVÉNEMENT 2025

1. Dates de l'événement et sites de compétition

La Classique Futsal de la Petite-Nation se déroulera les 22 et 23 mars 2025 prochain sur deux sites distincts.

Site 1 (et QG) : Centre Multisports (Dôme) du Fairmont Le Château Montebello (LCM - Montebello)

Site 2 : Gymnase de l'école secondaire Louis-Joseph Papineau (LJP - Papineauville)

2. Comité de la Classique Futsal Petite-Nation

Le comité est responsable de l'organisation générale du festival. Toutes les décisions du comité concernant l'interprétation de ses règlements seront finales et sans appel. Les règlements sont les mêmes que ceux inscrits dans le livre des lois du jeu de la FIFA. À l'exception de certains changements apportés dans le présent texte.

3. Catégorie des équipes et format de jeu

Cinq (5) catégories seront offertes pendant cet événement :

- U10 masculin classe locale (U10MD3) en formule festival d'une journée
- U10 masculin classe régionale (U10MD2) en formule festival d'une journée
- U12 masculin classe locale (U12MD3) en formule festival d'une journée
- U12 masculin classe régionale (U12MD2) en formule festival d'une journée
- U14 masculin classe régionale en formule tournoi sur 2 jours

Les équipes inscrites en U10 et U12 joueront 3 parties de 2 x 20 minutes ou l'équivalent sur une journée.

Les équipes inscrites en U14 joueront un minimum de 3 parties de 2 x 20 minutes sur deux journées.

4. Éligibilité des joueurs

Chaque joueur doit être affilié en bon et due forme à Soccer Québec pour participer à l'événement. Les cartes d'affiliation seront vérifiées lors de l'enregistrement des équipes et le comité se réserve le droit de vérifier ceux-ci en tout temps avant le début des parties.

5. Éligibilité des équipes

Chaque équipe devra être en règle avec la Fédération de soccer du Québec. Nous utiliserons les catégories de l'été 2024.

U10 : enfants nés en 2014 et 2015

U12 : enfants nés en 2012 et 2013

U14 : enfants nés en 2011 et 2010

6. Éligibilité des entraîneurs

Un maximum de trois (3) accompagnateurs sera accepté sur le banc. Les accompagnateurs devront tous être affiliés en bon et due forme à Soccer Québec.

7. Lois du jeu (les lois du jeu de la FIFA)

Les règlements de futsal de la FIFA seront appliqués sauf si spécifiés autrement dans ces règlements.

8. Arbitrage

Un minimum d'un arbitre sera assigné pour chaque partie par Soccer Outaouais. Leur autorité commencera à s'exercer dès qu'il aura entré sur le terrain de jeu. Ces arbitres sont formés et reconnus par Soccer Québec. Aucun écart de conduite ne sera toléré à leur endroit (voir point 11).

Un marqueur sera également assigné pour chaque partie.

9. Durée des matchs

Toutes les parties seront d'une durée de 2 x 20 minutes avec une mi-temps de 2 minutes.

Aucun retard ne sera toléré pour le début du match et l'équipe fautive pourrait perdre le match par forfait si elle n'est pas prête à jouer à l'heure initialement prévue.

10. Attribution des points

Pour les catégories U10 et U12, aucun point ne sera attribué et aucun classement ne sera tenu puisqu'il s'agit d'une formule festival.

Pour la catégorie U14, les points seront attribués ainsi :

- Victoire : 3 points
- Partie nulle : 1 point
- Défaite : 0 point
- Forfait : - 1 point (pointage de 3 à 0)

En cas d'une égalité à la fin des phases de groupes, le classement sera déterminé en ordre selon les critères suivants :

1. Le résultat du match entre les 2 équipes (ne s'applique pas en cas de triple égalité)
2. Le plus haut différentiel de buts pour et de buts contre
3. Équipe ayant le moins de buts contre

4. Équipe ayant le moins de carton rouge
5. Équipe ayant le moins de carton jaune
6. Tirage au sort

11. Protêt

Aucun protêt ne sera accepté.

12. Nombre de joueurs par équipe

Le nombre de joueurs minimum de joueurs est fixé à 7 joueurs et le maximum est fixé à 13 joueurs. Un joueur peut jouer dans seulement une équipe. Une équipe peut aligner des filles et/ou des garçons, dans les catégories masculines.

13. Substitutions

Le nombre de substitutions est illimité. Les substitutions peuvent se faire en tout temps durant la partie. La zone de changement est devant le banc des joueurs.

14. Avertissements et expulsions

Les avertissements donnés aux joueurs et aux entraîneurs durant les matchs (cartons jaunes) sont centralisés et comptabilisés par le comité organisateur durant toute la durée de l'événement.

Les joueurs et entraîneurs cumulant 3 cartons jaunes seront suspendus automatiquement pour le match suivant et pourront être exclus pour le reste de l'événement par le comité de discipline si leur conduite est jugée trop grave (violence physique, violence verbale, langage abusif, etc.)

Les joueurs et entraîneurs expulsés (carton rouge) par l'arbitre lors d'un match ou les devront quitter l'enceinte du terrain et seront suspendus automatiquement pour le match suivant. Ils pourront être exclus de l'événement par le comité si leur conduite est jugée trop grave (violence physique, violence verbale, langage abusif, etc.)

15. Enregistrement

L'entraîneur ou responsable de l'équipe devra procéder à l'enregistrement de celle-ci au plus tard 1 heure avant la première partie. Une procédure d'enregistrement en ligne sera également mise en place.

16. Équipement

Chaque joueur doit avoir un maillot, des shorts et des bas de la même couleur que ceux de ses coéquipiers et de son équipe.

Les maillots doivent tous avoir un numéro différent.

Le maillot du gardien doit être distinct de celui des joueurs de champs de son équipe.

Chaque joueur doit porter en tout temps sur le terrain des protèges tibias et des souliers de futsal ou espadrilles.

Si l'arbitre juge que les équipes en présence portent des uniformes similaires, l'équipe visiteuse devra changer de maillot ou porter les dossards fournis par l'organisation de l'événement.

15. Les ballons utilisés :

Les ballons de futsal pour les parties seront fournis par le comité organisateur.

16. Éthique sportive :

Le comité de l'événement se réserve le droit d'expulser les joueurs, entraîneurs, parents, équipes ou spectateurs qui adopteraient des conduites inappropriées, excessives, dangereuses ou qui causeraient des dommages à l'événement.

Chaque entraîneur-chef est responsable du comportement des spectateurs de son équipe. L'arbitre pourra arrêter le match si des supporters ou entraîneurs pénètrent sur le terrain sans l'autorisation de l'arbitre.

17. Responsabilité du Comité organisateur, de l'ARSO et de SOCCER QUÉBEC

Le Comité organisateur du festival, l'association régionale de soccer de l'Outaouais et SOCCER QUÉBEC, ne pourront être tenus responsables des vols, pertes, blessures ou des accidents, et tout coûts de transport ou hospitaliers, qui pourraient survenir durant les parties ainsi que sur les lieux de l'évènement.

18. Respect des règles : engagement des entraîneurs et gérants

Toute personne inscrite sur la feuille d'inscription de l'équipe déclare avoir lu les présents règlements et s'engage à s'y conformer.